ACTA 1

Code Drifters

# 26/02/2018

**3 Sprint para el hito 1**

# Trabajo realizado en el sprint anterior

* Documento de metodología
* Distribución de responsabilidades
* Redactar las historias de usuario para el Product Backlog
* Arquitectura del proyecto

# Problemas surgidos durante el sprint anterior

# Historias de usuario asignadas para este sprint

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Epic | Tarea | Responsable 1 | Responsable 2 |
| Armas | La pistola del protagonista dispara | Borja | Gabriel Aramis |
| Arquitectura | Hacer gamestate con funcionalidad para el hito 1 | Daniel |  |
| Protagonista | Movimiento en 8 direcciones del protagonista | Gabriel Aramis | Borja |
| Protagonista | Cámara siguiendo al protagonista | Gabriel Aramis | Borja |
| Enemigos | Crear un enemigo que persigue al protagonista | Diego |  |
| Mapa | Crear lector de mapas | Miguel Ángel |  |
| Prototipo | Prototipo básico de combate en Unity | Alberto |  |
| Tienda | Seguir desarrollando la tienda | Héctor Marcos |  |
| Animaciones | Animaciones de protagonista andando | Héctor Sedano |  |